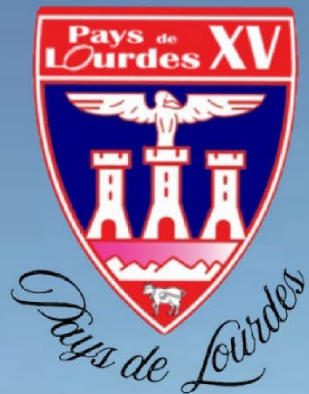


U10
Challenge



U12
Challenge



Challenge – U10 et U12

08 Mai 2025

Stade Antoine Béguère – Lourdes (65)



1ère
Edition

Challenge Pays de Lourdes

Tournoi- U10 et U12

Jeudi 08 Mai 2025

Stade Antoine Béguère - Lourdes



26 avenue Antoine Béguère 65100 Lourdes • • paysdelourdesXV@gmail.com • Réseaux sociaux : @PaysdelourdesXV

PAYS DE LOURDES XV – ECOLE DE RUGBY

Lourdes, le 26/11/2024

Mesdames, messieurs les responsables des écoles de rugby,

L'école de rugby "Pays de Lourdes XV" a le plaisir de vous faire parvenir les documents nécessaires à l'inscription aux tournois U10 et U12 qu'elle organise le **jeudi 08 Mai 2025**.

Les réglementations du **Rugby Digest U10 et U12** seront appliquées.

Compte tenu de nos infrastructures, les tournois seront limités en nombre d'équipes (18 en U10 et 18 en U12).

Nous clôturerons les inscriptions dès que nous aurons atteint ces limites (ou au plus tard le 31-01-2025), et nous retiendrons les inscriptions des équipes selon l'ordre d'arrivée des dossiers complets (Fiches d'inscription et règlements) à notre siège.

Dès que les inscriptions seront validées, nous vous communiquerons la liste des équipes inscrites afin que vous puissiez vous organiser pour les transports.

A l'occasion de cette journée sportive et festive, **différents trophées seront remis** aux vainqueurs des différentes catégories (trophées qui seront remis en jeu lors des prochaines éditions).

Un **système de restauration** pour les enfants et les accompagnants sera mis en place pour vous faciliter l'organisation de cette journée.

Nous serons très heureux de vous accueillir et de partager avec vous cette belle journée sportive et conviviale, sur et autour des terrains.

N'oublions pas que le principal objectif est le plaisir et le bonheur des enfants bien accompagnés et bien guidés sur ces tournois sportifs.

Si vous voulez prolonger cette journée sur plusieurs jours (pont jusqu'au WE), vous pouvez nous contacter rapidement, nous pourrions vous fournir une liste de partenaires et prestataires pouvant vous faire des propositions.

Au plaisir de vous retrouver,

Le président et toute l'équipe
DAVID PARROU

ORGANISATION

Nous serons ravis de vous accueillir, entre **7h30 et 8h30**, sur les terrains du stade Antoine Béguère de Lourdes.

A votre arrivée, un dossier vous sera remis directement dans votre bus (avec l'organisation finale, le plan des installations et la répartition des équipes par poules et par terrains) et vous nous remettrez la feuille de présence de vos équipes U10 et U12.

Un accompagnateur pourra aussi vous guider au sein de la structure.

La partie administrative sera positionnée dans l'Espace Crauste.

Horaires

9h : Briefing avec responsables d'équipes.

9h15 : Cérémonie à la stèle du Stade Antoine Béguère.

Premières rencontres à 9h30 précises.

12h15 : Fin des matchs du matin.

Apéritif des éducateurs et repas.

13h45 : Reprise des rencontres.

16h30 : Fin des rencontres.

17h : Remise des trophées.

Vestiaires : Chaque club aura accès à un vestiaire attribué (1 vestiaire pour 2 clubs) puis aura une **zone délimitée dans la grande tribune d'honneur du stade** pour y laisser les sacs.

Les filles disposeront d'un vestiaire pour se changer (uniquement attribuée pour elles). Elles iront ensuite ranger leurs sacs dans la tribune.

Douches : Les 11 vestiaires (attribués lors de l'accueil) seront en accès libre toute la journée.

N'y laissez aucune affaire, ils ne seront jamais fermés à clefs. En fin de tournoi, les équipes pourront s'y doucher à tour de rôle.

6 terrains seront mis en place (3 en U10 et 3 en U12), chaque poule étant disposée sur un terrain unique.

Poules de brassages le matin, puis **poules de niveau** lors des matchs de l'après-midi.

Pour vous **faciliter l'organisation de cette journée**, une **restauration à l'Espace Crauste** sera mise en place pour les enfants et les éducateurs (Pâtes bolognaises / Yoghourt / Pain - à réserver lors de l'inscription), un stand restauration rapide (sandwich – frites) et une buvette seront aussi à disposition, pour les accompagnants et autres spectateurs.

INFOS +

L'accès au parking intérieur est **réservé aux bus**. Le public et les voitures particulières ne seront pas acceptées sur ce parking.

L'enceinte du stade sera fermée à la circulation, les enfants seront ainsi en sécurité.

Si vos prévisions ne sont pas conformes à la réalité du nombre de joueurs que vous amènerez le jeudi 08 mai 2025, merci de nous en informer le plus rapidement possible.

1 seule et unique équipe par catégorie sera inscrite, mais une deuxième pourra être admise, après accord écrit des organisateurs, dans la limite des places disponibles, après la clôture des inscriptions.

Contacts : **Eric ABBADIE** : 06.89.73.54.30 – Email : eric.abbadie65@orange.fr
David PARROU : 06.63.96.33.77 – Email : david.parrou@free.fr

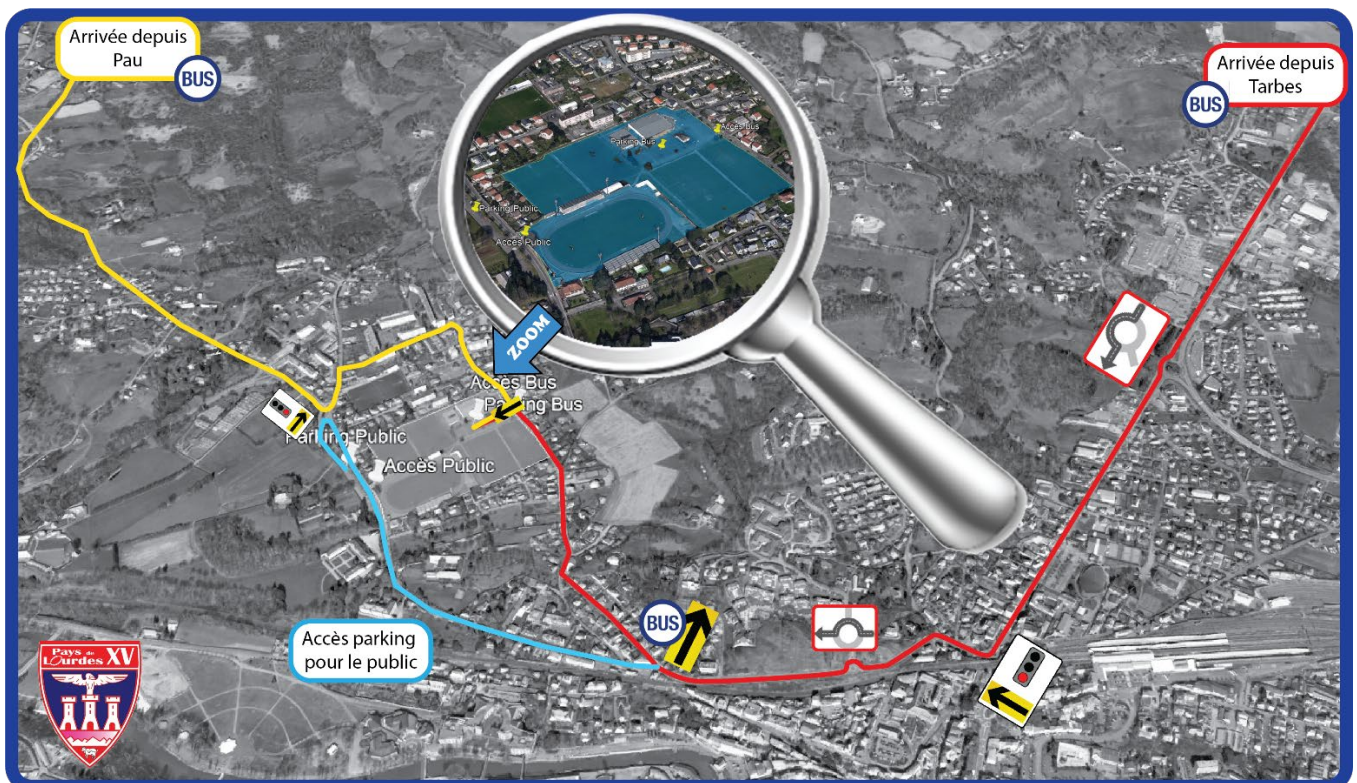
Email Ecole de Rugby : paysdelourdesXV@gmail.com

Tous les documents et informations diverses seront consultables et téléchargeables sous peu, sur notre site internet :

<http://www.paysdelourdesxv.fr/>

Rubrique "Challenge Pays de Lourdes"

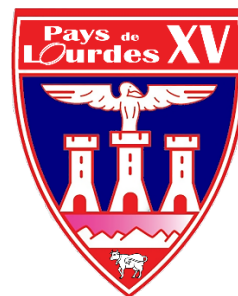
Plan d'accès parking Bus au Palais des Sports François Abadie / 27 chemin de Lannedarré – 65100 Lourdes



Challenge Pays de Lourdes

Tournoi- U10

Jeudi 08 Mai 2025



FICHE D'INSCRIPTION FEUILLE D'ENGAGEMENT (1 seule équipe par catégorie)

Pour tout renseignements, contacter :

Eric ABBADIE
J : 06.89.73.54.30
David PARROU
J : 06.63.96.33.77
Email : paysdelourdesXV@gmail.com

CLUB ou ENTENTE :

Nom du responsable :

Téléphone :

Email :

Nombre Total de Joueurs :

Nombre Total de filles :

Attention, seulement 13 joueurs pourront participer à l'ensemble des matchs du challenge.

Nombre Total d'éducateurs :

Arrivée en bus ? OUI NON Autre :

FRAIS D'INSCRIPTION / Réservations / Caution

FRAIS d'engagement Equipe : **50 €**

Commande repas

Nombre de repas enfants à réserver : x 5 € = €

Nombre de repas éducateurs à réserver : x 5 € = €

Caution

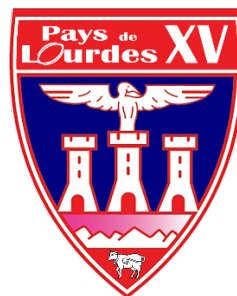
Chèque de caution : **100 €**

Les 3 chèques seront libellés à l'ordre de '*Ecole de rugby Pays de Lourdes XV*'
Dossier à renvoyer avant le 31/01/2025, accompagné des règlements et du chèque de caution, à l'adresse suivante :
Pays de Lourdes XV – Ecole de Rugby
26 avenue Antoine Béguère – 65100 LOURDES

Challenge Pays de Lourdes

Tournoi- U12

Jeudi 08 Mai 2025



FICHE D'INSCRIPTION FEUILLE D'ENGAGEMENT (1 seule équipe par catégorie)

Pour tout renseignements, contacter :

Eric ABBADIE
J : 06.89.73.54.30
David PARROU
J : 06.63.96.33.77
Email : paysdelourdesXV@gmail.com

CLUB ou ENTENTE :

Nom du responsable :

Téléphone :

Email :

Nombre Total de Joueurs :

Nombre Total de filles :

Attention, seulement 16 joueurs pourront participer à l'ensemble des matchs du challenge.

Nombre Total d'éducateurs :

Arrivée en bus ? OUI NON Autre :

FRAIS D'INSCRIPTION / Réservations / Caution

FRAIS d'engagement Equipe : **50 €**

Commande repas

Nombre de repas enfants à réserver : x 5 € = €

Nombre de repas éducateurs à réserver : x 5 € = €

Caution

Chèque de caution : **100 €**

Les 3 chèques seront libellés à l'ordre de '*Ecole de rugby Pays de Lourdes XV*'
Dossier à renvoyer avant le 31/01/2025, accompagné des règlements et du chèque de caution, à l'adresse suivante :
Pays de Lourdes XV – Ecole de Rugby
26 avenue Antoine Béguère – 65100 LOURDES



REGLEMENT MOINS DE 10 ANS JEU à 7

Saison 2024-2025

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 7/ Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (13 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	40 mètres (en-but non compris) X 30 mètres	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	<p style="text-align: center;">Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.</p> <p>Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)</p>	
PLAQUAGE	<p style="text-align: center;">Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds. Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – CF - adversaires à 5 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</p>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres - Possibilité de jouer rapidement
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a marqué l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	A 5m de l'en-but. Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but.	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Possibilité de jouer rapidement
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, A 5 mètres de toute ligne	<p style="text-align: center;">CF à 5m de toute ligne Adversaires à 5m</p> <p>Un CF peut être joué de plusieurs façons :</p> <ul style="list-style-type: none"> - pour soi-même après avoir botté le ballon (ballon au sol ou quittant les mains), - en coup de pied tombé (drop) ou - en coup de pied de volée <p>CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu à l'équipe adverse</p> <p>L'équipe qui bénéficie d'un CF a 5 secondes pour le jouer sinon CF à l'équipe adverse</p>
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie. Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.	
TOUCHE DIRECTE	Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.	
TRANSFORMATION DROP TIR AU BUT	NON	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) - 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rugby éducatif saison 2024-2025 MAJ du 30/06/24

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

Temps de jeu en Moins de 10 ans sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)							
<i>Jeu à 7 contre 7</i>							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	3	10'	2'	5'	60'
4	6	3	2	10'	2'	5'	60'
5	10	4	2	8'	2'	5'	64'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	8'	2'	5'	64'
Temps de jeu en Moins de 10 ans sur 2 demi-journées (maximum 85 minutes)							
<i>Jeu à 7 contre 7</i>							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	3	9	2'	5'	81'
5	10	4	2	10	2'	5'	80'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	10	2'	5'	80'

Si 3 demi-journées temps de jeu = 100 minutes

3 EQUIPES = 3 MATCHES

	A	B	C
A		AB	AC
B			BC
C			

4 EQUIPES = 6 MATCHES

	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				

5 EQUIPES = 10 MATCHES

	A	B	C	D	E
A		AB	AC	AD	AE
B			BC	BD	BE
C				CD	CE
D					DE
E					



REGLEMENT MOINS DE 12 ANS

JEU à X

Saison 2024-2025

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir Compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (20 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	56m (en-but non compris) X 45m	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 joueurs titulaires du passeport arbitrage et un éducateur accompagnant ou 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur. Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
JEU DELOYAL	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement entre la taille et les pieds Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – CF- adversaires à 5 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres - Possibilité de jouer rapidement Tout Coup d'Envoi et Renvoi non conforme = CF (pas de possibilité de prendre mêlée)
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	A 10 mètres de l'en-but (ligne des 15 m)	Coup a pied tombé Adversaires derrière la ligne – Si renvoi non conforme = CF (pas de possibilité de prendre mêlée) Mêlée éducative sans impact : 3+2 contre 3+2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 ^{ère} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en place des 3 ^{èmes} lignes ailes, liés au pilier main intérieure au short et main extérieure au maillot, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Remplacée par le Coup franc
COUP FRANC	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Adversaires à 5 mètres - Pas de choix de la mêlée - CF accordé à moins de 10 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais lancer à l'équipe adverse
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	Touche = Conquête disputée. 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur. Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors-jeu. Non-participants à 5 mètres. En cas de lancer non droit = CF à l'équipe adverse (pas d'autre choix)
TOUCHE DIRECTE	Frappe au-delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

Temps de jeu en Moins de 12 ans sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)							
<i>Jeu à 10 contre 10</i>							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	2 ou 3	15' ou 10'	5' si 2 X 15 2' si 3 X 10	5'	60'
4	6	3	2	10'	2'	5'	60'
5	10	4	2	8'	2'	5'	64'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	8'	2'	5'	64'

Temps de jeu en Moins de 12 ans sur 2 demi-journées (maximum 90 minutes)							
<i>Jeu à 10 contre 10</i>							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	2 ou 3	15 ou 10	5' si 2 X 15 2' si 3 X 10	5'	90'
5	10	4	2	11	2'	5'	88'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	11	2'	5'	88'

Si 3 demi-journées temps de jeu = 110 minutes

3 EQUIPES = 3 MATCHES			
	A	B	C
A		AB	AC
B			BC
C			

4 EQUIPES = 6 MATCHES				
	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				

5 EQUIPES = 10 MATCHES					
	A	B	C	D	E
A		AB	AC	AD	AE
B			BC	BD	BE
C				CD	CE
D					DE
E					